



PLANO DE TRABALHO

1 – DADOS CADASTRAIS

Organização da Sociedade Civil – OSC: ASSOCIAÇÃO JOSEENSE DE AÇÃO SOCIAL (AJAS)		CNPJ 03439914/0001-41	Inscrição Municipal CMAS: 071 CMDCA: 079	
Endereço Rua Carlos Nunes de Paula, 1542 - Jardim Imperial.				
Cidade São José dos Campos		UF SP	CEP 12234-000	Tel. (12) 3903-3931
Conta Corrente 36793-1	Banco 001	Agência 3574-2	Praça de Pagamento São José do Campos	
1.1 Responsáveis pela OSC				
Presidente				
Nome Alaor José Dias		CPF 219.911.648-40	RG 33.736.187-3 SSP/SP	
Endereço Rua dos Pedreiros, 648 - Parque Novo Horizonte.				
Cidade São José dos Campos		UF SP	CEP 12225-660	
Tesoureiro				
Nome Marcelo Serafim da Silva		CPF 103.354.818/92	RG 20.665.306-7	
Endereço Rua: Prof Waldemar Ramos, 273 - Parque Martin Cererê.				
Cidade		UF	CEP	



São José dos Campos	SP	12227-772
Responsável Técnico Pelo Projeto		
Nome	CPF	RG
Marco Aurélio Dinamarco	098.627.678-20	22.511.731-9 SSP/SP
Endereço		
Rua Ernesto de Fiori, 82, apto 0 – Cond. Residence Club, casa 82 – Villa Branca.		
Cidade	UF	CEP
Jacareí	SP	12.301-627
Histórico da Organização da Sociedade Civil		
<p>Fundada no ano de 1999 por amigos e empresários da cidade de São José dos Campos, a AJAS iniciou suas atividades com a criação de uma escolinha de futebol na periferia da zona sul da cidade, com aproximadamente 200 crianças e adolescentes. Com uma estrutura inadequada e com poucos resultados alcançados no decorrer dos anos, observou-se que somente o futebol não seria capaz de promover a melhora da qualidade de vida daquelas pessoas.</p> <p>Sensibilizados com este diagnóstico, a diretoria da AJAS reestruturou o trabalho priorizando o desenvolvimento da criança e do adolescente e sua inclusão social, passando a ser um grande centro de acolhimento, apoio e formação desses cidadãos. Em pouco tempo o trabalho apresentou resultados positivos.</p> <p>Desde então, a AJAS atua na Rede de Proteção Social Básica do município oferecendo atividades de esporte, cultura e lazer; orientação, capacitação e formação profissional; acompanhamento social, educacional e psicológico a crianças e adolescentes, alcançando mais de 300 pessoas diretamente. Atualmente a AJAS possui 2 unidades, atende 300 crianças e adolescentes e mantém parceria com órgãos públicos e privados, além de uma captação de recursos que possibilita um trabalho de qualidade, efetivo e extremamente necessário para a sociedade.</p> <p>Visando adequação ao cenário contemporâneo, a AJAS incorpora ao seu fazer competências valorizadas no século XXI, investindo na inovação tecnológica.</p>		



2- DESCRIÇÃO DO PROJETO

Título do Projeto	Período de Execução	
Atividades Complementares para Educação Integral - EIXO TECNOLOGIA. Ref.: Edital de Chamamento n.º 04/SEC/2022.	Início	Fim
	Julho/23	Dezembro/24
<p>Identificação do Objeto</p> <p>Desenvolvimento de atividades complementares de tecnologia em contraturno escolar, associadas a uma proposta de convivência, fortalecimento de vínculos, liderança e serviço, para o exercício da cidadania, bem como de contribuição no enfrentamento e na superação de situações de vulnerabilidade, visando colaborar para o desenvolvimento integral dos alunos do Ensino Fundamental I e II da rede municipal de São José dos Campos.</p> <ul style="list-style-type: none">• Áreas de atuação:<ul style="list-style-type: none">→ Atividades pedagógicas complementares na área da Tecnologia;→ Ações favorecedoras do desenvolvimento de habilidades socioemocionais, da convivência e do fortalecimento de vínculos.• Modalidade: Presencial• Capacidade de cada turma:<ul style="list-style-type: none">→ Mínimo: 15 alunos→ Máximo: 25 alunos• Total da capacidade de alunos: 3.350• Local de realização: As atividades complementares serão desenvolvidas nas unidades escolares da Rede de Ensino Municipal ou em outro local a ser designado pela Secretaria de Educação e Cidadania.		



- **Duração das atividades:** 2 horas, 1 ou 2 vezes por semana, conforme tabelas das páginas 28 e 29 do Edital de Chamamento nº 04/SEC/2022.
- **Horário das atividades:**
 - Período da manhã: 8h00 às 10h00;
 - Período da tarde: 15h00 às 17h00 / 15h20 às 17h20 / 15h35 às 17h35;
 - Período da tarde-noite: 17h30 às 19h30 / 17h45 às 19h45 / 18h20 às 20h20.
- **Dias da semana:** Atividades complementares em todos os dias úteis e, eventualmente, em feriados ou finais de semana, de acordo com calendário previsto pela Secretaria de Educação e Cidadania de São José dos Campos.
- **Abrangência do serviço:** Todo o território do município de São José dos Campos, respeitando as particularidades e especificidades apresentadas.

Público Alvo

Beneficiados Diretos:

Alunos do ensino fundamental I e II da rede municipal de São José dos Campos, contemplando do 1.º ao 9.º ano, por meio de inscrição voluntária.

Beneficiados Indiretos:

Colaboradores da Secretaria de Educação e Cidadania;

Família;

Comunidade;

Sociedade.

Meta de Atendimento

3.350 Alunos do ensino fundamental I e II da rede municipal de São José dos Campos, (1º ao 9º ano).

Critérios de Seleção

Definidos pela Secretaria de Educação e Cidadania.



Objetivo Geral da parceria

- Desenvolver e implementar metodologia que inclua ferramentas e atividades complementares de tecnologia, envolvendo Cultura Maker, Programação “gamificação” e Robótica, com alunos com alunos do ensino fundamental - 1º ao 9º, da Rede de Ensino Municipal, em período contraturno às aulas regulares, nas unidades escolares da rede de ensino municipal ou sob sua responsabilidade, conforme plano de trabalho.
- Adequar as atividades propostas às legislações pertinentes à infância e adolescência e à atuação da Secretaria de Educação e Cidadania, sobretudo ao novo Currículo da Rede de Ensino Municipal de São José dos Campos (embasado na Base Nacional Comum Curricular - BNCC, homologada pelo MEC em 22/12/2017 e no Currículo Paulista, de 06/08/2019), às legislações que norteiam a Lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional (LDB, n.º9.394/1996); Currículo do Ensino Fundamental da Rede de Ensino Municipal (2021); Lei do Programa Educação 5.0 (n.º10.292/2021); Lei da Política Municipal de Educação Integral (n.º10.375/2021); e do Programa Escola Ativa (n.º10.378/2021);

Resultados a serem alcançados

- Atuação em complementaridade à execução de políticas públicas da infância e da adolescência e da Política Municipal de Educação Integral, contemplando as aprendizagens essenciais, que devem ser garantidas aos estudantes do Ensino Fundamental da Rede de Ensino Municipal;
- Atendimento do número total de alunos interessados voluntariamente no EIXO TECNOLOGIA.
- Valorização das especificidades do público atendido;
- Relevância do projeto para os diversos territórios do município.
- Ampliação das oportunidades de aprendizagens e socialização em múltiplos espaços e recursos educativos.
- Reconhecimento e valorização do ser multidimensional;
- Investimento no desenvolvimento de habilidades socioemocionais;
- Acompanhamento do desenvolvimento das crianças e dos adolescentes (competências, habilidades e atitudes), por meio de indicadores de evolução.
- Cumprimento dos relatórios de atividades propostos;
- Transparência nas ações pedagógicas e técnicas realizadas pelas organizações proponentes.



Horário da execução do Projeto:

- Período da manhã: 8h00 às 10h00
- Período da tarde: 15h00 às 17h00 / 15h20 às 17h20 / 15h35 às 17h35
- Período da tarde-noite: 17h30 às 19h30 / 17h45 às 19h45 / 18h20 às 20h20

3. CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO (META, ETAPA, ATIVIDADE)

Trilha de Aprendizagem Projeto Smart City

Meta 1 - Implementar novos modelos de educação por meio dos quais o aluno ocupe o centro do processo de ensino aprendizagem, tais como as metodologias ativas, o ensino híbrido, o intercâmbio educacional por meios digitais, gamificação e robótica, incluindo conceitos, experiências práticas e sinergia entre ciência, tecnologia e inovação.	Período de Execução	
	Início	Término
	Julho/23	Dezembro/24
Objetivos específicos da meta		
<ul style="list-style-type: none">● Desenvolver a criatividade; a capacidade de encontrar soluções para os desafios propostos e o raciocínio lógico matemático por meio da programação,● Construir circuitos elétricos com pilha/bateria, fios, leds, resistores, microcontroladores, chaves e sensores e compará-los aos sistemas automatizados● Montar e desmontar peças em MDF que formam sistemas mecânicos de estruturação, transmissão e fixação.● Identificar objetivos, metas e responsabilidades das partes envolvidas em um trabalho coletivo, visando a integração em sociedade, colaboração e comprometimento com um grupo.● Desenvolver o indivíduo através de resolução de problemas, provocando o pensamento crítico, aplicar novas abordagens a partir do reconhecimento de novas ideias, justificando os argumentos para tal.		
Indicadores do cumprimento da meta		



Número de atividades previstas com atividades Maker, programação e robótica.
Número de atividades complementares de tecnologia envolvendo diferentes metodologias.

Meios de verificação do cumprimento da meta

Análise quantitativa das atividades desenvolvidas no EIXO TECNOLOGIA.
Acompanhamento e cumprimento do Plano de Trabalho.
Acompanhamento do pleno funcionamento das atividades complementares durante o ano letivo, mediante os relatórios emitidos pela Instituição proponente e sua parceira, por meio do instrumental “**RELATÓRIO DE ATIVIDADES** “

Metodologia a ser aplicada

O movimento maker, ou “faça você mesmo”, desconstrói os padrões de atividades estanques e permite aos alunos o desenvolvimento do conhecimento teórico através da prática, nesse sentido as atividades de Maker, Programação e Robótica, são organizadas nesse caminho.

Desenvolvimento de atitudes críticas e autônomas dos estudantes reconfigurando o processo de ensino-aprendizagem e elucidando os seguintes aspectos pedagógicos:

- O aluno como protagonista do processo de construção do seu conhecimento, tomando decisões e conduzindo o desenvolvimento dos projetos. Ele deixa de ser ouvinte passivo e atua com criticidade na construção do saber.
- O papel do professor se reconfigurando, transformando-se em um orientador criativo, um facilitador das trajetórias dos alunos. Ele deixa de ser alguém que transmite conteúdos e passa a atuar como um mediador do processo de aprendizagem, um coautor dos projetos que estão sendo construídos.
- O potencial criativo é irrestrito e proporciona o desenvolvimento dos estudantes em todas as dimensões formativas: intelectual, socioemocional, ética e cultural. Criatividade, pensamento crítico, trabalho em equipe, resiliência ao erro, colaboração e empatia são algumas das diversas habilidades socioemocionais potencializadas pelas práticas maker.

Estratégia didático-pedagógica baseada em projetos, que considera a resolução de problemas que dão significado ao aprendizado, estimulando a pesquisa, as práticas argumentativas, o trabalho em equipe e a socialização, entre outras habilidades.

N°	ETAPA /FASE	Início	Término
----	-------------	--------	---------



1.1	Introdução ao conceito de automação com temporização de eventos.	julho/23	setembro/23
Item	Atividades	Prazo de execução	
1.1.1	Apresentação das formas de funcionamento de um protoboard, de um Arduino e de um sistema de comunicação por código morse.	Julho/23	Agosto/23
1.1.2	Explorar o conceito das Smart City com eficiência energética e adoção de políticas de sustentabilidade.	Julho/23	Agosto/23
1.1.3	Montagem de um programa para controlar leds com temporizador no PictoBlox.	Julho/23	Agosto/23
1.1.4	Programação e Modelagem de um Medidor de Volume.	Agosto/23	Setembro/23
1.1.5	Montagem em protoboard do Medidor de Volume.	Agosto/23	Setembro/23

Nº	ETAPA /FASE	Início	Término
1.2	Projeto: O Semáforo.	Setembro/23	Março/24
Item	Atividades	Prazo de execução	
1.2.1	Programação e Modelagem no PictoBlox de um semáforo controlado por Arduino.	Setembro/23	Outubro/23
1.2.2	Montagem de um semáforo com peças em MDF e sistema elétrico controlado pelo Arduino.	Setembro/23	Outubro/23
1.2.3	Programação e Modelagem no Pictoblox de um sistema de semáforo para passagem de pedestres em uma avenida movimentada.	Outubro/23	Dezembro/23
1.2.4	Montagem do semáforo com protoboard, Arduino, poste e botão de comando.	Outubro/23	Dezembro/23
1.2.5	Implementar na Programação e Modelagem no Pictoblox de um sistema com sirene para auxiliar pedestres com deficiência visual.	Outubro/23	Dezembro/23
1.2.6	Desenvolver atividades com Pictoblox e montagem em protoboard, visando fazer	Fevereiro/24	Março/24



	uma revisão dos conceitos apresentados no semestre anterior e facilitar a integração dos novos alunos.		
1.2.7	Programação e Modelagem no Pictoblox de um sistema de Semáforo de cruzamento de trânsito em amarelo piscante com sensores Infravermelho para detectar a presença de veículos na avenida.	Fevereiro/24	Março/24
1.2.8	Montagem dos sensores infravermelhos no cenário de trânsito e validação da programação no funcionamento do cenário.	Fevereiro/24	Março/24
1.2.9	Implementar na Programação e Modelagem no Pictoblox de um sensor ultrassom para detecção de veículos.	Fevereiro/24	Março/24
1.2.10	Montagem do sensor ultrassom no cenário de trânsito e validação da programação no funcionamento do cenário.	Fevereiro/24	Março/24

Nº	ETAPA /FASE	Início	Término
1.3	Modelagem, programação e montagem de dois modelos de braço manipulador para fazer o carregamento da bateria dos ônibus elétricos da linha verde.	Março/24	Maió/24
Item	Atividades	Prazo de execução	
1.3.1	Modelar um ponto de ônibus com braço manipulador hidráulico para realizar o carregamento da bateria do ônibus elétrico.	Março/24	Abril/24
1.3.2	Montagem do ponto de ônibus com o braço manipulador hidráulico.	Março/24	Abril/24
1.3.3	Programação e Modelagem de um braço manipulador elétrico para troca da bateria.	Abril/24	Maió/24
1.3.4	Montagem do braço manipulador elétrico.	Abril/24	Maió/24



N°	ETAPA /FASE	Início	Término
1.4	Modelagem, programação e montagem de uma estação meteorológica com um mostrador digital.	Maio/24	Junho/24
Item	Atividades	Prazo de execução	
1.4.1	Modelar uma Estação Meteorológica com o sensor HT11 para medição de temperatura e umidade relativa da cidade.	Maio/24	Junho/24
1.4.2	Programação do sensor HT11 e do mostrador digital.	Maio/24	Junho/24
1.4.3	Montagem da estação meteorológica em MDF com suporte para o sensor HT11 e o mostrador digital.	Maio/24	Junho/24
1.4.4	Ligação elétrica do sensor e do mostrador digital ao Arduino e validação da programação no cenário de trânsito.	Maio/24	Junho/24

N°	ETAPA /FASE	Início	Término
1.5	Modelagem, programação e montagem de uma estação de monitoramento por imagem de um cruzamento de trânsito.	Junho/24	Agosto/24
Item	Atividades	Prazo de execução	
1.5.1	Modelar uma estrutura para ficar suspensa no cruzamento para fixação de câmera.	Junho/24	Agosto/24
1.5.2	Projetar um dispositivo para fixar a câmera com um servo motor na estrutura suspensa.	Junho/24	Agosto/24
1.5.3	Montagem do suporte em MDF com a câmera e o servo motor.	Junho/24	Agosto/24
1.5.4	Programação e ligação elétrica do servo ao Arduino para movimentação da câmera.	Junho/24	Agosto/24
1.5.5	Ligação e testes da câmera para visualizar o trânsito num computador.	Junho/24	Agosto/24

N°	ETAPA /FASE	Início	Término
----	-------------	--------	---------



Item	Atividades	Prazo de execução	
1.6	Montagem, programação e testes das diversas funcionalidades do Robô Jeepy (movimentação, identificação de obstáculos e acompanhamento de percurso).	Julho/24	Setembro/24
1.6.1	Modelagem e montagem de um motor elétrico DC experimental.	Julho/24	Agosto/24
1.6.2	Montagem dos leds de seta, farol e lanterna, Arduino, bateria, interface de ligações na Base do Robô.	Agosto/24	Setembro/24
1.6.3	Programação e teste dos leds do sistema de sinalização do robô, da função pisca alerta.	Agosto/24	Setembro/24
1.6.4	Montagem da buzina, do drive e dos motores baixando a programação e validação de funcionalidade.	Agosto/24	Setembro/24
1.6.5	Desenvolvimento do programa visando atender um desafio proposto de percurso sem utilização de sensores.	Setembro/24	Outubro/24
1.6.6	Montagem dos sensores infravermelhos no robô.	Setembro/24	Outubro/24
1.6.7	Desenvolvimento do programa para que o robô atue como um AGV (Veículo Autônomo Guiado), seguindo um percurso determinado por uma faixa.	Setembro/24	Outubro/24
1.6.8	Montagem do sensor ultrassom no robô, programação e testes.	Outubro/24	Novembro/24
1.6.9	Desenvolvimento de um programa para que o robô desvie de um determinado objeto.	Setembro/24	Novembro/24

N°	ETAPA /FASE	Início	Término
----	-------------	--------	---------



1.7	Projetar, programar, modelar, montar e testar um Pluviômetro visando monitorar o volume das chuvas numa Smart City. (Anos Iniciais – 1º ao 5º ano).	Novembro/24	Dezembro/24
Item	Atividades	Prazo de execução	
1.7.1	Produzirão alguns simuladores de chuva utilizando diversos materiais.	Novembro/24	Dezembro/24
1.7.2	Modelação de um Pluviômetro no PictoBlox.	Novembro/24	Dezembro/24
1.7.3	Montagem de um Pluviômetro.	Novembro/24	Dezembro/24
1.7.4	Construção do protótipo final do dispositivo para mensurar a quantidade de chuva, tanto líquida, como sólida (neve e granizo).	Novembro/24	Dezembro/24

Nº	ETAPA /FASE	Início	Término
1.8	Projetar, programar, modelar, montar e testar um Jogo de Tabuleiro de mesa com o conteúdo do que foi vivenciado na Trilha Smart City, integrando a um aplicativo de celular (Anos Finais – 6º ao 9º ano).	Novembro/24	Dezembro/24
Item	Atividades	Prazo de execução	
1.8.1	Desenvolver repertório para produção de jogos de tabuleiro, visando os conteúdos vivenciados até este ponto da trilha Smart City.	Novembro/24	Dezembro/24
1.8.2	Compreender a aplicação da dinâmica do Agency By Design. Compreender o funcionamento do World Café. Aprimorar repertório referente a jogos de tabuleiro. Desenvolver e aprimorar o olhar analítico.	Novembro/24	Dezembro/24
1.8.3	Transformar os jogos que experimentaram de forma digital em um modelo físico. O intuito é promover um contato social presencial, possibilitando aos estudantes interagir com seus familiares e amigos mais	Novembro/24	Dezembro/24



	próximos de maneira lúdica e divertida. Além disso, serão convidados a pensar em uma forma de armazenamento para o tabuleiro e as peças, construindo divisórias para facilitar a organização		
1.8.4	Integração do jogo de tabuleiro físico com meios digitais, utilizando um app criado na plataforma App Inventor substituindo ou adicionando algum componente ou mecânica.	Novembro/24	Dezembro/24

Nº	ETAPA /FASE	Início	Término
1.9	Apresentação dos projetos realizados ao longo do ano.	Novembro/23	Dezembro/24
Item	Atividades	Prazo de execução	
1.9.1	Realização de mostras nas Unidades escolares, apresentando os projetos desenvolvidos no ano letivo, nas atividades Maker, Robótica e Programação.	Novembro/23	Dezembro/23
		Novembro/24	Dezembro/24

Meta 2 – Oferecer educação de qualidade aos alunos do ensino fundamental, com foco no desenvolvimento integral, formando educadores qualificados para utilização dos recursos materiais e execução das atividades.	Período de Execução	
	Início	Término
	Julho/23	Dezembro/24
Objetivos específicos da meta		
• Garantir a formação continuada e específica, ampliando o repertório pedagógico dos nossos educadores, e principalmente atendendo a necessidade de capacitar os educadores em cada projeto, antes de sua execução das atividades em sala, na temática Maker, Programação e Robótica.		
Indicadores do cumprimento da meta		
Número de formação e capacitações realizadas Nível de satisfação das formações e capacitações realizadas		
Meios de verificação do cumprimento da meta		



Avaliação e análise da satisfação da formação. Lista de presença nas formações e capacitações. Evidências da Execução da Capacitação proposta.			
Metodologia a ser aplicada			
Pesquisa de Satisfação dos HTPCs e Semana Pedagógica Relatório da Formação Executada			
Nº	ETAPA /FASE	Início	Término
2.1	Formação dos educadores, quanto aos recursos e materiais para as execuções das atividades, com foco nas metodologias ativas fazendo aumentar o protagonismo dos alunos na elaboração e execução do projeto.	Julho/23	Dezembro/24
Item	Atividades	Prazo de execução	
2.1.1	Capacitar os professores a estimularem os alunos através de metodologias ativas a desenvolver programas no PictoBlox para comandar Leds, sensores e outros componentes através de um arduino além de modelarem as estruturas mecânicas e circuitos.	Julho/23 Novembro/23 Março/24 Setembro/24	Agosto/23 Dezembro/23 Abril/24 Outubro/24
2.1.2	Apresentar estratégias para promover um ambiente de trabalho em grupo visando atividades de montagem de vários circuitos elétricos e sistemas mecânicos visando a integração em sociedade, colaboração e comprometimento com um grupo, o aluno deverá identificar objetivos, metas e responsabilidades das partes envolvidas em um trabalho coletivo.	Setembro/23 Maio/24 Novembro/24	Outubro/23 Junho/24 Dezembro/24
2.1.3	Integração, atualização e nivelamento dos educadores na cultura Maker, na Programação e na Robótica visando o aprimoramento das atividades socioemocionais	Julho/23 Fevereiro/24 Julho/24	Agosto/23 Março/24 Agosto/24



META 3 - Fortalecer o desenvolvimento de competências socioemocionais.		Período de Execução	
		Início	Término
		Julho/23	Dezembro/24
Objetivos específicos da meta			
<ul style="list-style-type: none">Promover uma formação integral que contemple o desenvolvimento dos aspectos pessoais, sociais, cognitivos, físicos, culturais, dentre outros, pautada por valores de inclusão e protagonismo social (<i>ser multidimensional</i>).			
Indicadores do cumprimento da meta			
Índice de aproveitamento e desenvolvimento dos alunos nas atividades complementares EIXO TECNOLOGIA, tendo como base conhecimentos, habilidades e atitudes (soft skills) pré-definidos.			
Meios de verificação do cumprimento da meta			
Análise qualitativa do controle de desenvolvimento nas atividades desenvolvidas e no desenvolvimento das competências socioemocionais. Análise qualitativa dos relatórios de atividades emitidos pela OSC.			
Metodologia a ser aplicada			
Pauta de observação para acompanhamento da evolução da criança/adolescente. Elaboração de relatórios de atividades executadas Instrumentos: Pesquisa de satisfação da criança e Pesquisa de evolução da criança (semestralmente)			
Nº	ETAPA /FASE	Início	Término
3.1	Desenvolvimento de competências socioemocionais	Julho/23	Dezembro/24
Item	Atividades	Prazo de execução	
3.1.1	Planejar e as atividades complementares do EIXO TECNOLOGIA propondo situações em que a convivência, o trabalho em grupo e a cooperação estejam presentes.	Julho/23 Janeiro/24 Julho/24	



3.1.2	Executar as atividades complementares do EIXO TECNOLOGIA propondo situações em que a convivência, o trabalho em grupo e a cooperação estejam presentes (semestral).	Dezembro/23 Julho/24 Dezembro/24
3.1.3	Aplicar acompanhamento de evolução da criança/adolescente por meio de instrumento de observação (semestral).	Dezembro/23 Julho/24 Dezembro/24



4 - QUADRO DE RECURSOS HUMANOS

Cálculo de Folha da Equipe																		
Função cargo	Carga HR Semanal	Qtd	Hora/Aula	Salário Mensal	DSR	Salário Total	FGTS	Provisões p/ 13° e Férias			Rescisão FGTS 40%	Vale Transporte	Vale Refeição	Vale Alimentação	Plano Odonto	Bem Estar	Custo Total Mensal	Custo Total (12 meses)
								Aviso Prévio 1/12	1/3 Férias 1/12	13° Salário 1/12								
Diretor	40 h	1	-	R\$ 7.087,22	R\$ -	R\$ 7.087,22	R\$ 566,98	R\$ 590,60	R\$ 196,87	R\$ 590,60	R\$ 226,79	R\$ 220,00	R\$ 572,00	R\$ -	R\$ 14,34	R\$ 15,50	R\$ 10.080,90	R\$ 181.456,20
Monitores	24 h	122	R\$ 27	R\$ 2.592,00	R\$ 498,45	R\$ 37.085,40	R\$ 2.966,83	R\$ 3.090,45	R\$ 1.030,15	R\$ 3.090,45	R\$ 1.186,73	R\$ 2.640,00	R\$ -	R\$ -	R\$ 172,08	R\$ 186,00	R\$ 51.448,09	R\$ 926.065,62
Monitores	14 h	2		R\$ 1.512,00	R\$ 290,75	R\$ 3.605,50	R\$ 288,44	R\$ 300,46	R\$ 100,15	R\$ 300,46	R\$ 115,38	R\$ 440,00	R\$ -	R\$ -	R\$ 28,68	R\$ 31,00	R\$ 5.210,07	R\$ 93.781,26
Monitores	12 h	40		R\$ 1.296,00	R\$ 249,25	R\$ 61.810,00	R\$ 4.944,80	R\$ 5.150,83	R\$ 1.716,94	R\$ 5.150,83	R\$ 1.977,92	R\$ 8.800,00	R\$ -	R\$ -	R\$ 573,60	R\$ 620,00	R\$ 90.744,92	R\$ 1.633.408,56



Coordenador Técnico	40 h	1	-	R\$ 5.000,00	R\$ -	R\$ 5.000,00	R\$ 400,00	R\$ 416,67	R\$ 138,89	R\$ 416,67	R\$ 160,00	R\$ 220,00	R\$ 572,00	R\$ -	R\$ 14,34	R\$ 15,50	R\$ 7.354,07	R\$ 132.373,26
Supervisor Pedagógico	40 h	1	-	R\$ 4.000,00	R\$ -	R\$ 4.000,00	R\$ 320,00	R\$ 333,33	R\$ 111,11	R\$ 333,33	R\$ 128,00	R\$ 220,00	R\$ 572,00	R\$ -	R\$ 14,34	R\$ 15,50	R\$ 6.047,61	R\$ 108.856,98
Supervisor Técnico	40 h	1	-	R\$ 4.000,00	R\$ -	R\$ 4.000,00	R\$ 320,00	R\$ 333,33	R\$ 111,11	R\$ 333,33	R\$ 128,00	R\$ 220,00	R\$ 572,00	R\$ -	R\$ 14,34	R\$ 15,50	R\$ 6.047,61	R\$ 108.856,98
Secretaria	40 h	1	-	R\$ 3.000,00	R\$ -	R\$ 3.000,00	R\$ 240,00	R\$ 250,00	R\$ 83,33	R\$ 250,00	R\$ 96,00	R\$ 220,00	R\$ -	R\$ 183,00	R\$ 14,34	R\$ 15,50	R\$ 4.352,17	R\$ 78.339,06
Assistente Administrativo	40 h	1	-	R\$ 2.500,00	R\$ -	R\$ 2.500,00	R\$ 200,00	R\$ 208,33	R\$ 69,44	R\$ 208,33	R\$ 80,00	R\$ 220,00	R\$ -	R\$ 183,00	R\$ 14,34	R\$ 15,50	R\$ 3.698,94	R\$ 66.580,92
Total		60	-	R\$ 43.353,29	R\$ 1.038,45	R\$ 128.088,12	R\$ 10.247,05	R\$ 10.674,00	R\$ 3.557,99	R\$ 10.674,00	R\$ 4.098,82	R\$ 13.200,00	R\$ 2.288,00	R\$ 366,00	R\$ 860,40	R\$ 930,00	R\$ 184.984,38	R\$ 3.329.718,84



FUNÇÃO/ CARGO	ESCOLARIDADE	COMPETÊNCIAS
Diretor	1) Graduação; 2) Experiência comprovada em Instituição/serviço de natureza semelhante; 3) Experiência comprovada no atendimento à convivência e fortalecimento de vínculos.	A principal característica da função da Direção é a estratégica, com o objetivo e foco no papel institucional, representando a organização nos espaços e papéis solicitados e adequados, liderando equipe, definindo diretriz do projeto, conduzindo eventos, avaliando a execução do cronograma físico – financeiro, implementando atividades de treinamento, definindo estratégias operacionais, organização estrutural, ações institucionais, priorizando atividades, organizando a logística e analisando viabilidade das ações;
Coordenador or Técnico	1) Graduação; 2) Experiência comprovada em Instituição/serviço de natureza semelhante; 3) Experiência comprovada no atendimento à convivência e fortalecimento de vínculos.	A principal característica da função do Coordenador Técnico é garantir a execução do plano estratégico, tem um papel tático no projeto, colocando em prática as ações do Plano de Trabalho, fazendo refletir as diretrizes estratégicas, é elo entre a parceria estabelecida, liderando a equipe para o objetivo proposto, com foco na logística dos processos e no cumprimento das metas.
Supervisor Pedagógico	1) Graduação em Pedagogia; 2) Experiência comprovada em Instituição/serviço de natureza semelhante; 3) Experiência comprovada no atendimento à convivência e fortalecimento de vínculos.	A principal característica do Supervisor Pedagógico é garantir a elaboração, execução e avaliação das metas pedagógicas, como a formação dos monitores/educadores, bem como o HTPC\HTPI, a metodologia pedagógica do projeto, seus indicadores e relatórios.
Supervisor Técnico	1) Graduação completa; 2) Experiência avançada comprovada em Instituição/serviço de práticas pedagógicas em Experimentação Maker, Programação e Robótica.	A principal característica do Supervisor Técnico é garantir a funcionalidade dos materiais e equipamentos, dando todo o suporte necessário para viabilizar a execução pedagógica do projeto, fazendo manutenção necessária, troca de



		equipamentos e ajustes gerais, desta forma a atualização dos materiais e equipamentos, serão permanentes e constantes, quando necessário.
Monitores/ Educador	1) Ensino médio completo; 2) Experiência básica comprovada em Instituição/serviço de práticas pedagógicas em Experimentação Maker, Programação e Robótica.	A principal característica do Monitor\Educador é a Planejar, Organizar e Executar o Plano de Aula, conforme Proposta Pedagógica apresentada.
Assistente Administrativo	1) Ensino médio completo; 2) Experiência básica comprovada em serviços administrativos gerais.	A principal característica do Assistente Administrativo é a elaboração de documentos e organização dos arquivos do Projeto, todo o suporte burocrático necessário para o bom andamento da dinâmica, com contador, jurídico, equipe de liderança e monitores\educadores.
Secretária	1) Graduação completa	A Secretária do Projeto é garantir a operação administrativa pedagógica do Projeto, como monitoramento das substituições, BI do projeto, organização dos registros, frequência no HTPC, avaliações , documentos como Regimento Interno, Plano de Trabalho Pedagógico e controle de agendas no geral (reuniões, entrega de material, visitas, etc...)



5 - PLANO DE APLICAÇÃO DOS RECURSOS FINANCEIROS

Entidade			Valor da Parcela Mensal	R\$ 354.601,50
Valores per capita	Per capita 1	Per capita 2		
	R\$ 100,56	R\$ 139,95		
Alunos →	2.900	450		





Plano de Aplicação dos Recursos Financeiros				TOTAL	R\$ 6.382.827,00
Bem/Serviço	Natureza de Despesa	Categoria ou Finalidade da despesa	Qtd/meses	Custo Unitário	Custo Total
Salários e encargos trabalhistas (salário, Termo de Rescisão, IRRF, INSS retido, retenções diversas) - Para o cumprimento das metas: _____	Salário	Recursos Humanos (5)	18	128.088,12	R\$ 2.305.586,16
Encargos patronais (PIS, FGTS, INSS patronal) - Para o cumprimento das metas: _____	Encargos Sociais	Recursos Humanos (5)	18	10.247,05	R\$ 184.446,90
Provisionamento GRRF (multa rescisória) - Para o cumprimento das metas: _____	Provisões	Recursos Humanos (5)	18	14.772,82	R\$ 265.910,76
13º Salário - Para o cumprimento das metas: _____	Salário	Recursos Humanos (5)	18	10.674,00	R\$ 192.132,00
1/3 de férias - Para o cumprimento das metas: _____	FÉRIAS	Recursos Humanos (5)	18	3.557,99	R\$ 64.043,82
Benefícios (Vale transporte, cesta básica, vale alimentação/refeição) - Para o cumprimento das metas: _____	Benefícios	Recursos Humanos (5)	18	17.644,40	R\$ 317.599,20
Despesas com estágio (Bolsa e contribuição CIEE) - Para o cumprimento das metas: _____	Outras despesas	Outras despesas	18	-	R\$ 0,00
Gêneros alimentícios - Para o cumprimento das metas: _____	Gêneros alimentícios	Gêneros alimentícios	18	-	R\$ 0,00
Serviços de terceiros (Contador, assessoria jurídica, segurança patrimonial, monitoramento de câmeras e alarmes, ponto eletrônico, entre outros serviços frequentes) - Para o cumprimento das metas: _____	Outros Serviços	Outros serviços de terceiros	18	4.810,00	R\$ 86.580,00
Serviços diversos (medicina do trabalho, correios, manutenção predial, manutenção de equipamentos, manutenção de veículos, dedetização, limpeza caixa d'água, publicações, entre outros serviços esporádicos) - Para o cumprimento das metas: _____	Outros Serviços	Outros serviços de terceiros	18	-	R\$ 0,00
Material de consumo (pedagógico, escritório, papelaria, lsumos kits, entre outros) - Para o cumprimento das metas: _____	Material de Consumo	Outros materiais de consumo	18	21.487,55	R\$ 386.775,90
Despesas diversas (uniformes, utensílios de cozinha, EPI's, entre outros) - Para o cumprimento das metas: _____	Outras despesas	Outras despesas	18	-	R\$ 0,00
Robótica Trilha de Aprendizagem Smart City - Para o cumprimento das metas: _____	Kit Robótica, Maker e Programação	Bens e materiais permanentes	18	80.793,75	R\$ 1.454.287,50
Reserva Técnica Operacional Robótica Trilha de Aprendizagem Smart City (Itens Prioritários: Leds; Baterias; carregadores; sensores; placas prototipadoras; e drives) - Para o cumprimento das metas: _____	Kit Robótica, Maker e Programação	Bens e materiais permanentes	18	12.065,97	R\$ 217.187,46
Robótica Trilha de Aprendizagem Smart City Segurança/Meio Ambiente - Para o cumprimento das metas: _____	Kit Robótica, Maker e Programação	Bens e materiais permanentes	18	40.396,87	R\$ 727.143,66
Reserva Técnica Operacional Robótica Trilha de Aprendizagem Segurança/Meio Ambiente (Itens Prioritários: Leds; Baterias; carregadores; sensores; placas prototipadoras; e drives) - Para o cumprimento das metas: _____	Kit Robótica, Maker e Programação	Bens e materiais permanentes	18	6.032,98	R\$ 108.593,64
Combustível - Para o cumprimento das metas: _____	Combustível	Combustível	18	1.800,00	R\$ 32.400,00
Locação de Automóvel - Para o cumprimento das metas: _____	Locações diversas	Locações diversas	18	2.230,00	40.140,00
Descrição da despesa - Para o cumprimento das metas: _____			18	-	R\$ 0,00
Descrição da despesa - Para o cumprimento das metas: _____			18	-	R\$ 0,00
Descrição da despesa - Para o cumprimento das metas: _____			18	-	R\$ 0,00



Plano de Aplicação dos Recursos Financeiros por Natureza de Despesa	
Natureza de Despesa	Valor
Combustível	R\$ 32.400,00
Combustível	32.400,00
Gêneros alimentícios	R\$ 0,00
Gêneros alimentícios	
Locação de imóveis	R\$ 0,00
Locação de imóveis	
Locações diversas	R\$ 40.140,00
Locações diversas	40.140,00
Outras despesas	R\$ 0,00
Acréscimo para custear locação	
IPTU	
Impostos Taxas e Contribuições	
Outras despesas	
Seguros	
Outros materiais de consumo	R\$ 386.775,90
Material de Consumo	386.775,90
Outros serviços de terceiros	R\$ 86.580,00
Manutenção	
Outros Serviços	86.580,00
Recursos Humanos (5)	R\$ 3.329.718,84
Benefícios	317.599,20
Contribuições Sociais	
Encargos Sociais	184.446,90
FÉRIAS	64.043,82
Provisões	265.910,76
Salário	2.305.586,16
Recursos Humanos (6)	R\$ 0,00



Serviços Prestados por Terceiro – PF	
Serviços Prestados por Terceiro – PJ	
Bens e materiais permanentes	R\$ 2.507.212,26
Robótica Trilha de Aprendizagem Smart City	1.454.287,50
Reserva Técnica Operacional Robótica Trilha de Aprendizagem Smart City	217.187,46
Robótica Trilha de Aprendizagem Segurança/Meio ambiente	727.143,66
Reserva Técnica Operacional Robótica Trilha de Aprendizagem Segurança/Meio Ambiente	108.593,64
TOTAL GERAL	R\$ 6.382.827,00

7 – CRONOGRAMA DE DESEMBOLSO



REPASSES					
MÊS 1	MÊS 2	MÊS 3	MÊS 4	MÊS 5	MÊS 6
R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50
MÊS 7	MÊS 8	MÊS 9	MÊS 10	MÊS 11	MÊS 12
R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50
MÊS 13	MÊS 14	MÊS 15	MÊS 16	MÊS 17	MÊS 18
R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50	R\$ 354.601,50

7.1 - Valor total do Termo de Colaboração

Julho a Dezembro/2023 = R\$ 2.009.408,50

Janeiro a Dezembro/2024 = R\$ 4.373.418,50

Valor do Termo de Colaboração: R\$ 6.382.827,00

Valor per capita 1: R\$ 100,56

Valor per capita 2: R\$ 139,95

$X = (100,56 \times 2.900) + (139,95 \times 450)$

$X = R\$ 354.601,50$

8 – DECLARAÇÃO

Na qualidade de representante legal da Organização da Sociedade Civil proponente **ASSOCIAÇÃO JOSEENSE DE AÇÃO SOCIAL (AJAS)**, neste PLANO DE TRABALHO, declaro à Prefeitura de São José dos Campos - Secretaria de Educação e Cidadania, para os efeitos e sob as penas da lei, que inexistente qualquer débito em mora ou situação de inadimplência com o Tesouro ou qualquer órgão ou entidade da Administração Pública, que impeça a transferência de recursos oriundos de dotações consignadas nos orçamentos deste Poder, na forma deste PLANO DE TRABALHO.

São José dos Campos, 07 de Julho de 2023.

Alaor Jose Dias

Responsável Legal - AJAS



Capacitando Jovens
Revelando Talentos

A J A S
Desde 1999

Encaminhamos este PLANO DE TRABALHO à Prefeitura de São José dos Campos
- Secretaria de Educação e Cidadania, para apreciação e aprovação.



ASSOCIAÇÃO JOSEENSE DE AÇÃO SOCIAL
CNPJ: 03.439.914/0001-41
Rua Carlos Nunes de Paula, 1542 Jd. Imperial
São José dos Campos - SP
CEP: 12.234.000 Tel: (12) 3903-3931

www.ajas.org.br



ANEXO 1 – CRONOGRAMA DE ENTREGA DOS COMPONENTES E SUAS RESPECTIVAS TRILHAS

Etapa	Descrição	Qdd	Trilha	Mês de entrega	Previsão de entrega
1	Programação e desenvolvimento no pictoblox	1	Tecnologia e sociedade	Julho	
1	Programação e desenvolvimento no pictoblox	1	Tecnologia e sociedade	Agosto	
1	Microcontrolador arduino	1	Tecnologia e sociedade	Setembro	Até o quinto dia útil
1	Bateria 18650	2	Tecnologia e sociedade	Setembro	Até o quinto dia útil
1	Cabos Jumper 20cm Macho X Fêmea Para Arduino Protoboard	10	Tecnologia e sociedade	Setembro	Até o quinto dia útil
1	Cabos Jumper 20cm Macho X Macho Para Arduino Protoboard	40	Tecnologia e sociedade	Setembro	Até o quinto dia útil
1	Carregador para 2 Baterias 18650	1	Tecnologia e sociedade	Setembro	Até o quinto dia útil
1	Chave de fenda para borne 2mm	1	Tecnologia e sociedade	Setembro	Até o quinto dia útil
1	Led amarelo de 5mm	30	Tecnologia e sociedade	Setembro	Até o quinto dia útil
1	Led verde de 5mm	30	Tecnologia e sociedade	Setembro	Até o quinto dia útil
1	Led vermelho de 5mm	30	Tecnologia e sociedade	Setembro	Até o quinto dia útil
1	Módulo Sensor de Som	1	Tecnologia e sociedade	Setembro	Até o quinto dia útil
1	Protoboard 415 pontos	1	Tecnologia e sociedade	Setembro	Até o quinto dia útil
1	Resistor de 220ohms	100	Tecnologia e sociedade	Setembro	Até o quinto dia útil



1	Shield de Expansão com Borne para Arduino	1	Tecnologia e sociedade	Setembro	Até o quinto dia útil
1	Suporte de bateria 18650	1	Tecnologia e sociedade	Setembro	Até o quinto dia útil
2	Conjunto de Interface de ligação da base do cenário de trânsito	2	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Conjunto de leds para semáforo	2	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Parafuso Philips M3 x 10mm rosca de máquina cabeça tipo panela	10	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Parafuso Philips M3 x 8mm rosca de máquina cabeça tipo panela	10	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Peça 100 do semáforo de trânsito	2	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Peça 101 do semáforo de trânsito	2	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Peça 102 do semáforo de trânsito	2	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Peça 103 do semáforo de trânsito	2	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Peça 104 do semáforo de trânsito	2	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Peça 106 do semáforo de trânsito	2	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Peça 107 do semáforo de trânsito	2	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Peça 108 do semáforo de trânsito	2	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Peça 109 do semáforo de trânsito	2	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Peça 200 da base do cenário de trânsito	18	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Peça 201 da base do cenário de trânsito	18	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil



2	Peça 203 Interface de ligação da base do cenário de trânsito	1	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
2	Porca M3 rosca de máquina	20	O semáforo	Outubro	Até o quinto dia útil
3	Conjunto de leds para semáforo	8	O pedestre e o semáforo	Novembro	Até o quinto dia útil
3	Parafuso Philips M3 x 10mm rosca de máquina cabeça tipo panela	10	O pedestre e o semáforo	Novembro	Até o quinto dia útil
3	Parafuso Philips M3 x 8mm rosca de máquina cabeça tipo panela	10	O pedestre e o semáforo	Novembro	Até o quinto dia útil
3	Peça 150 do semáforo de pedestre	2	O pedestre e o semáforo	Novembro	Até o quinto dia útil
3	Peça 151 do semáforo de pedestre	2	O pedestre e o semáforo	Novembro	Até o quinto dia útil
3	Peça 152 do semáforo de pedestre	2	O pedestre e o semáforo	Novembro	Até o quinto dia útil
3	Peça 152 do semáforo de pedestre	2	O pedestre e o semáforo	Novembro	Até o quinto dia útil
3	Peça 204 para fixação de relé	4	O pedestre e o semáforo	Novembro	Até o quinto dia útil
3	Placa de Drive	1	O pedestre e o semáforo	Novembro	Até o quinto dia útil
3	Placa de relé para arduino	4	O pedestre e o semáforo	Novembro	Até o quinto dia útil
3	Caixa em MDF para componentes	1	Tecnologia e sociedade	Novembro	Até o quinto dia útil



3	Porca M3 rosca de máquina	20	O pedestre e o semáforo	Novembro	Até o quinto dia útil
4	Buzzer	1	Eficiência e segurança no trânsito	Fevereiro	Até o quinto dia útil
4	Módulo com sensor infravermelho para arduino	4	Eficiência e segurança no trânsito	Fevereiro	Até o quinto dia útil
4	Módulo com sensor ultrasom para arduino	2	Eficiência e segurança no trânsito	Fevereiro	Até o quinto dia útil
4	Parafuso Philips M3 x 10mm rosca de máquina cabeça tipo panela	10	Eficiência e segurança no trânsito	Fevereiro	Até o quinto dia útil
4	Parafuso Philips M3 x 8mm rosca de máquina cabeça tipo panela	10	Eficiência e segurança no trânsito	Fevereiro	Até o quinto dia útil
4	Porca M3 rosca de máquina	20	Eficiência e segurança no trânsito	Fevereiro	Até o quinto dia útil
4	Suporte para módulo do sensor infravermelho	4	Eficiência e segurança no trânsito	Fevereiro	Até o quinto dia útil
4	Suporte para módulo do sensor ultrasom	2	Eficiência e segurança no trânsito	Fevereiro	Até o quinto dia útil
5	Corante amarelo	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Corante azul	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Corante verde	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Corante vermelho	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Mangueira para seringa de 10ml (2metros)	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil



5	Microservo 9gr	4	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Parafuso Philips M3 x 10mm rosca de máquina cabeça tipo panela	10	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Parafuso Philips M3 x 15mm rosca de máquina cabeça tipo panela	10	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Parafuso Philips M3 x 20mm rosca de máquina cabeça tipo panela	10	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Parafuso Philips M3 x 8mm rosca de máquina cabeça tipo panela	10	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 250 do robô manipulador elétrico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 251 do robô manipulador elétrico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 252 do robô manipulador elétrico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 253 do robô manipulador elétrico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 254 do robô manipulador elétrico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 255 do robô manipulador elétrico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 256 do robô manipulador elétrico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 257 do robô manipulador elétrico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 258 do robô manipulador elétrico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 259 do robô manipulador elétrico	2	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 260 do robô manipulador elétrico	4	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 261 do robô manipulador elétrico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 262 do robô manipulador elétrico	3	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 263 do robô manipulador elétrico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 264 do robô manipulador elétrico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil



5	Peça 265 do robô manipulador elétrico	2	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 266 do robô manipulador elétrico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 300 do robô manipulador hidráulico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 301 do robô manipulador hidráulico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 302 do robô manipulador hidráulico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 303 do robô manipulador hidráulico	2	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 304 do robô manipulador hidráulico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 305 do robô manipulador hidráulico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 306 do robô manipulador hidráulico	2	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 307 do robô manipulador hidráulico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 308 do robô manipulador hidráulico	4	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 309 do robô manipulador hidráulico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Peça 310 do robô manipulador hidráulico	1	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil



5	Porca M3 rosca de máquina	40	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
5	Seringa descartável de 10ml	8	Manipulador robótico	Março	Até o quinto dia útil
6	Módulo de câmera com ESP32 integrado	4	Segurança e sustentabilidade	Abril	Até o quinto dia útil
6	Módulo de WIFI OV2640	2	Segurança e sustentabilidade	Abril	Até o quinto dia útil
6	Sevo Motor para movimentação da câmera	4	Segurança e sustentabilidade	Abril	Até o quinto dia útil
6	Peça 400 para suporte do sistema de câmera	2	Segurança e sustentabilidade	Abril	Até o quinto dia útil
6	Peça 401 para suporte do sistema de câmera	2	Segurança e sustentabilidade	Abril	Até o quinto dia útil
6	Peça 402 para suporte do sistema de câmera	1	Segurança e sustentabilidade	Abril	Até o quinto dia útil
6	Peça 403 para suporte do sistema de câmera	1	Segurança e sustentabilidade	Abril	Até o quinto dia útil
6	Peça 404 para suporte do sistema de câmera	1	Segurança e sustentabilidade	Abril	Até o quinto dia útil
6	Peça 405 para suporte do sistema de câmera	1	Segurança e sustentabilidade	Abril	Até o quinto dia útil
6	Peça 406 para suporte do sistema de câmera	1	Segurança e sustentabilidade	Abril	Até o quinto dia útil
6	Peça 407 para suporte do sistema de câmera	1	Segurança e sustentabilidade	Abril	Até o quinto dia útil



6	Cabo manga com 6 vias com 0,5m	1	Segurança e sustentabilidade	Abril	Até o quinto dia útil
7	Sensor HT11	1	Monitoração e segurança	Maio	Até o quinto dia útil
7	Display LCD 16X2	1	Monitoração e segurança	Maio	Até o quinto dia útil
7	Módulo LCMI602	1	Monitoração e segurança	Maio	Até o quinto dia útil
7	Barra de 10 Leds indicativos	1	Monitoração e segurança	Maio	Até o quinto dia útil
7	Sensor LDR	1	Monitoração e segurança	Maio	Até o quinto dia útil
7	Peça 450 para suporte da Estação Meteorológica	1	Monitoração e segurança	Maio	Até o quinto dia útil
7	Peça 451 para suporte da Estação Meteorológica	4	Monitoração e segurança	Maio	Até o quinto dia útil
7	Peça 452 para suporte da Estação Meteorológica	1	Monitoração e segurança	Maio	Até o quinto dia útil
7	Peça 453 para suporte da Estação Meteorológica	1	Monitoração e segurança	Maio	Até o quinto dia útil
7	Peça 454 para suporte da Estação Meteorológica	1	Monitoração e segurança	Maio	Até o quinto dia útil
7	Peça 455 para suporte da Estação Meteorológica	1	Monitoração e segurança	Maio	Até o quinto dia útil



7	Peça 456 para suporte da Estação Meteorológica	2	Monitoração e segurança	Maio	Até o quinto dia útil
7	Peça 457 para suporte da Estação Meteorológica	2	Monitoração e segurança	Maio	Até o quinto dia útil
8	Chave Push Button Na Pbs110	4	Veículo elétrico - Robô Jeepy	Julho	Até o quinto dia útil
8	Led para farol com resistor e chicote	2	Veículo elétrico - Robô Jeepy	Julho	Até o quinto dia útil
8	Led para seta com resistor e chicote	4	Veículo elétrico - Robô Jeepy	Julho	Até o quinto dia útil
8	Mini Chave Gangorra Kcd11-101 Liga/desliga 3A 250V	5	Veículo elétrico - Robô Jeepy	Julho	Até o quinto dia útil
8	Motor DC de 6V com caixa de redução	2	Veículo elétrico - Robô Jeepy	Julho	Até o quinto dia útil
8	Peça 350 para base do robô Jepeey com rebites roscados	1	Veículo elétrico - Robô Jeepy	Julho	Até o quinto dia útil
8	Peça 351 para suporte do Motor DC	4	Veículo elétrico - Robô Jeepy	Julho	Até o quinto dia útil
8	Peça 352 para suporte das chaves de comando	1	Veículo elétrico - Robô Jeepy	Julho	Até o quinto dia útil
8	Peça 353 para suporte das chaves de direção	1	Veículo elétrico - Robô Jeepy	Julho	Até o quinto dia útil
8	Peça 354 para interface de ligação	1	Veículo elétrico - Robô Jeepy	Julho	Até o quinto dia útil



8	Roda Boba de Rodízio Giratório para Chassi do robô	1	Veículo elétrico - Robô Jeepy	Julho	Até o quinto dia útil
8	Roda para motor DC	2	Veículo elétrico - Robô Jeepy	Julho	Até o quinto dia útil
9	Projeto maker		Gamers Designers	Novembro	Até o quinto dia útil
10	Projeto maker		Choveu na minha escola	Novembro	Até o quinto dia útil